团建工作

罗幸荣 09/10/2018

**Main Tasks:**

- 团队组建与职责分配

- 沟通渠道建设

**团队组建与职责分配：**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **团队名称** | **一个人的狂欢** | | | |
| **团队目标** | **打造一款与现实世界交互更紧密的AR游戏** | | | |
| **团队成员** | **学号** | | **姓名** | |
| **18214793** | | **罗幸荣** | |
| **团队角色** | **游戏策划** | **美工** | | **开发工程师** |
| **罗幸荣** | **罗幸荣** | | **罗幸荣** |
| **具体分工** | **游戏策划** | | **游戏玩法与规则的设计** | |
| **美工** | | **模型与动画的选取与设计** | |
| **开发工程师** | | **游戏逻辑的实现** | |
| **个人宣言** | **罗幸荣** | | **孤单是一个人的狂欢** | |

**沟通渠道建设：**

由于只有我一个人，故自我决策。